



# REGULAMIN

## OTWARTYCH MISTRZOSTW OLDBOYÓW

### w halowej piłce nożnej drużyn 5 – osobowych

### o „PUCHAR DYREKTORA MOSiR”

*Celem* turnieju jest: wyłonienie halowego Mistrza Kostrzyna nad Odrą na 2014 rok., w kategorii wiekowej OLDBOY

popularyzacja czynnego wypoczynku wśród pracowników zakładów pracy, popularyzacja gier zespołowych, integracja środowiska sportowo-rekreacyjnego.

#### 1. *Organizator:*

**Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji** ul Niepodległości 11, 66 – 470 Kostrzyn nad Odrą, tel./fax 95 752 3716, e-mail: [mosir-kostrzyn@post.pl](mailto:mosir-kostrzyn@post.pl), [www.mosir-kostrzyn.pl](http://www.mosir-kostrzyn.pl)

2. *Termin i miejsce:* turniej rozgrywany będzie w sobotę w dn. **15.03.** - od godz. **9.30** w hali sportowej przy ul. Wojska Polskiego 6.

3. *Uczestnictwo:* Prawo gry w turnieju mają mężczyźni rocznika 1979 i starsi.

Zawodnik reprezentuje tylko jeden zespół.

4. *System rozgrywek:* Uzależniony będzie od ilości startujących zespołów. W grze bierze udział 4 zawodników + 1 bramkarz. Zmiany - „system hokejowy” tylko w przerwie w grze. Czas gry 2 x 7 minut, przerwa 1 minuta. Bramki o wymiarach 3 x 2 m., pole gry o wymiarach 40 x 20 m. Skład osobowy drużyny nie może przekroczyć 10 osób. O kolejności zajętą miejsca w grupach decydują: zdobyte punkty, wynik bezpośredni, korzystniejsza różnica bramek, większa ilość strzelonych bramek. W przypadku równej ilości punktów dwóch, trzech i więcej drużyn obowiązuje tzw. „mała tabela”, w której o kolejności decydują: zdobyte punkty, korzystniejsza różnica bramek, większa ilość strzelonych bramek.

Szczegółowe zasady gry określone będą w załączniku do regulaminu mistrzostw.

Punktacja: zwycięstwo – 3 pkt., remis – 1 pkt., porażka – 0 pkt.

**UWAGA:** System rozgrywek może być uzależniony od ilości grających drużyn.

5. *Nagrody:* Uczestniczące zespoły, na podstawie zajętych końcowych miejsc, otrzymają dyplomy oraz puchary. Zawodnicy najlepszych drużyn za zajęcie I, II i III m. nagrodzeni zostaną medalami. Ponadto nagrody otrzymają: najlepszy strzelec, najlepszy zawodnik i najlepszy bramkarz mistrzostw, trzej najstarsi grający zawodnicy oraz najlepsi zawodnicy w poszczególnych zespołach.

6. *Uwagi:* Do pierwszego swojego meczu kapitan drużyny składa zgłoszenie imienne obejmujące **nazwisko i imię oraz pełną datę urodzenia zawodników**. Prawo gry w turnieju mają zawodnicy będący pracownikami danego zakładu pracy wpisani na listę zgłoszeniową. Lista zgłoszeniowa musi być podpisana przez prezesa/dyrektora zakładu pracy/firmy i obowiązkowo dostarczona do organizatora do pierwszego meczu zespołu. **Termin zgłoszeń drużyny do turnieju do 12.03.2014 r. Wpisowe od startującej drużyny wynosi 300,- złotych, wpłata do 12.03.2014 r. gotówką w kasie MOSiR lub na konto GBS Barlinek o. Kostrzyn nr 20 8355 0009 0026 7575 2000 0001.** Obowiązuje jednolity strój sportowy oraz miękkie płaskie obuwie sportowe. **Startujący zawodnicy ubezpieczają się od następstw nieszczęśliwych wypadków we własnym zakresie, a organizator z tego tytułu oraz za zaginione rzeczy nie ponosi żadnej odpowiedzialności. Uczestnicy biorą udział w turnieju z własnej nieprzymuszonej woli, nie mają przeciwwskazań zdrowotnych i grają na własną odpowiedzialność.**

7. Mecze sędziowane będą przez sędziów WS OZPN w Gorzowie Wlkp. (uprawnienia I, II liga futsalu). Organizator zapewnia dla zawodników wodę do picia oraz obiad. Startujące drużyny zobligowane są do dostosowania się do terminarza rozgrywek.



**LISTA ZGŁOSZENIOWA DO UDZIAŁU  
w Otwartych Mistrzostwach Oldboyów  
w halowej piłce nożnej  
o „Puchar Dyrektora MOSiR”**

**ZESPÓŁ .....**

<b>Lp.</b>	<b>Imię i nazwisko</b>	<b>Data urodzenia</b>	<b>Numer koszulki</b>
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			
11.			
12.			

**Kierownik zespołu** .....  
(imię i nazwisko, telefon kontaktowy)

.....  
(pieczęć zakładu/firmy)

.....  
(podpis prezesa/dyrektora zakładu/firmy)

### Szczegółowe zasady gry Mistrzostw Kostrzyn nad Odrą Oldboyów.

1. W grze bierze udział 4 zawodników + 1 bramkarz. Zespół składa się z max. 10 osób + 1 kierownik zespołu. Lista zgłoszeniowa zawiera: imię i nazwisko zawodnika i jego pełną datę urodzenia. Prawo gry mają mężczyźni rocznika 1979 i starsi. Listy osobowe, potwierdzone podpisem przez kierownika zespołu, obowiązkowo zadać należy do pierwszego meczu danego zespołu – zgodnie z terminarzem gier. Nie wpisani na listę zgłoszeniową nie mają prawa gry.
2. System gier „każdy z każdym”. Zmiana zawodnika może być dokonana tylko w czasie przerwy w grze. Zmiana nie musi być zgłaszana sędziemu. Czas gry – 2 x 7 minut. Przerwa w meczu – 1 minuta.
3. Kary czasowe: 2 minuty – kartka żółta. Czerwona kartka – w następstwie drugiej żółtej kartki w danym meczu: kara czasowa 4 minut dla zespołu i zakaz gry ukaranego zawodnika w tym meczu. Czerwona kartka – automat: wykluczenie zawodnika ukaranego z gry w danym spotkaniu do końca jego trwania, a zespół gra w osłabieniu do końca jego trwania. Jeżeli ten sam zawodnik w rozgrywkach otrzyma drugą czerwoną kartkę będącą konsekwencją kartek żółtych lub z automatu – karą jest zakaz gry ukaranego do końca trwania mistrzostw. Przy żółtej (pierwszej) kartce – po 2 minutach kary na plac gry może wejść ukarany lub inny zawodnik tej drużyny. Druga żółta kartka dla tego samego zawodnika w meczu jest następstwem czerwonej. Ukarani czasowo znajdują się obowiązkowo w narożniku technicznym organizatora. Czas kary mierzony jest wyłącznie stoperem organizatora. Kara dotyczy także bramkarzy. W przypadku naruszenia tykalności cielesnej sędziego, zawodnika, itp. w czasie trwania rozgrywek, przed lub po zakończeniu meczu – oprócz czerwonej kartki, karą jest także automatyczna dyskwalifikacja danego uczestnika z udziału w mistrzostwach. Na czas trwania mistrzostw obowiązywać będzie ograniczenie ilości fauli w meczu – w danej połowie dopuszcza się ilość 5 fauli – przekroczenie tej ilości w danej połowie spotkania będzie karane rzutem karnym „przedłużonym” z 9 metrów. Przy rzutach karnych czas jest zatrzymywany.
4. Boisko – 40 x 20 m. Bramka – 2 x 3 m. Pole bramkowe – 6 metrów. Piłkę z autu wprowadza się nogą po obowiązkowym zagranie do partnera lub przeciwnika. Bramka nie może być zdobyta bezpośrednio z autu. Przy rzutach (pośredni, bezpośredni, aut, rzut różny) – odległość zawodnika od piłki wynosi 5 metrów. Po wyjściu piłki za aut bramkowy - bramkarz wznawia grę wyrzutem ręką. Zagrana piłka od własnego zawodnika nie może być chwyтана w ręce przez bramkarza. Zabronione jest atakowanie piłki „wślizgiem”. Rzut karny – 7 m, „przedłużony” – 9 m. Punktacja – zwycięstwo 3 pkt., remis – 1 pkt., porażka – 0 pkt. Przy końcowej równej ilości punktów: dwóch drużyn – kolejność, wynik meczu bezpośredniego, przy remisie – korzystniejsza różnica bramek, większa ilość strzelonych bramek, trzech i więcej drużyn – „mała tabela” meczy drużyn tylko zainteresowanych – kolejność: ilość punktów, korzystniejsza różnica bramek, większa ilość strzelonych bramek. Integralną częścią „Zasad gry” jest Regulamin Mistrzostw Kostrzyn nad Odrą Oldboyów” Sprawy sporne rozstrzyga organizator. Gramy FAIR PLAY.

Dyrektor MOSiR  
Zygmunt Mendelski